

DOCUMENTACIÓN DIGITAL SOBRE EL CURSO

Tipo de documento	Código QR	Enlace
Presentación online		http://www.futureworkss.com/e ducacion/Curso_Glogster_ENT RAR.html
Documentación		http://www.futureworkss.com/e ducacion/CursodeGlogster/Ejer cicios/EjerciciosGlogster.pdf
Bienvenida en formato de sonido		http://my.qrvoice.net/1iD3gtL
Vídeo de ayuda		https://dl.dropboxusercontent.c om/u/18317343/tutorialdeayuda cursocodigosqryrealidadaumen tada.wmv

<u>INTRODUCCIÓN</u>

Glogster es una aplicación web que nos permite crear y compartir pósteres multimedia interactivos.



La palabra "glogster" evoca las ideas "global" y "póster", en referencia a su funcionalidad (hacer pósters), su capacidad de mostrar en un mismo documento todo tipo de archivos (audio, video, texto) y su accesibilidad desde cualquier lugar del mundo. Al ser una palabra corta, además denota sencillez y rapidez.



Una de sus ventajas es la posibilidad de grabar audio y vídeo desde la propia aplicación para lo cual únicamente necesitamos tener un micrófono y una webcam conectados a nuestro ordenador.



Existen dos versiones de Glogster:

- Una para el público en general: Glogster. Su dirección digital: <u>http://www.glogster.com/</u>
- Otra para uso educativo: Glogster Edu. <u>http://edu.glogster.com/</u> En ésta, el profesor, además de hacer sus propios posters como en una cuenta normal, gestiona las cuentas del alumnado.

Las ventajas de Glogster derivan de algunas de sus características:

- **Utilidad:** al ser un programa especialmente pensado para hacer posters presenta unas herramientas especialmente diseñadas para éste fin.
- **Su facilidad de uso:** su funcionamiento es bastante intuitivo y además cualquier herramienta genera instrucciones en pantalla en el mismo momento de usarla.
- **Su formato digital:** permite probar, corregir, añadir, borrar... Además podemos insertar imágenes, fotografías, video.
- Su carácter en línea: permite crear enlaces, utilizar los posters en blogs, wikis y webs, compartir los posters con otros usuarios

EJERCICIO Nº1: CREAR ESTRUCTURA DE CARPETAS

Con la finalidad de organizar todos los materiales que se van a descargar, generar y usar durante de este curso, se crea unas carpetas en el disco duro en donde guardar toda esta información de una forma organizada, de forma que facilite la búsqueda de cualquier tipo de archivo. Por tanto crear la siguiente estructura de carpetas en el escritorio:



La utilidad de cada una de estas carpetas es la siguiente:

- CREACIÓN DE POSTERS: Aquí se guardan todos los materiales que tienen que ver con la creación de un póster concreto, por tanto aquí dentro hay que crear una carpeta por cada póster a realizar.
- RECURSOS: Guarda todo tipo de ficheros de sonido vídeo e imagen dentro de sus carpetas correspondientes, para ser usados con cualquier aplicación. Se trata de ficheros originales, es decir, habrá que copiarlos dentro de otra carpeta para después modificarlos.
- REGISTROS: Guarda un documento de texto con los datos de los sitios web en donde se ha realizado un registro.

EJERCICIO Nº2: REGISTRO EN GLOGSTER

Como se ha mencionado con anterioridad existen dos sitios web de glogster. En la versión educativa es posible registrarse sin tener que pagar nada, pero solo se puede usar durante un mes. Llevar a cabo los siguientes apartados:

1. Abrir el siguiente enlace para entrar en el glogster educativo: <u>http://edu.glogster.com/</u>



- 2. Una vez abierta la ventana principal de glogster existen dos formas de realizar el registro dentro de esta plataforma:
 - a) Utilizando una cuenta de gmail, al pulsar sobre el texto "Sign in with Google", de la parte superior derecha.
 - b) Llevar a cabo el registro desde cero al pulsar sobre el botón verde "Sign Up".
- 3. Al realizar el registro por cualquiera de las dos formas anteriores se abre una ventana que muestra el precio de los paquetes de esta aplicación, según el número de alumnos y de profesores.



- 4. Para utilizar la versión gratuita, en la parte inferior de esta ventana, pulsar sobre el botón de "Free Version PLUS a 30 Day Premium Trial". La versión gratuita solo permite trabajar con glogster durante 30 días.
- 5. Después de pulsar el botón de la versión gratuita:
 - a) Abrir el bloc de notas y escribir:

REGISTRO EN GLOGSTER **Nickname:** Poner un nombre **Password:** Escribir una contraseña, por ejemplo, e(xL2MyTa **E-mail:** Poner un correo electrónico

- b) Guardar este documento de texto con el nombre "Registro en Glogster.txt" y dentro de la carpeta de "CURSO DE GLOGSTER" y dentro de "REGISTROS" (Ejercicio número 1).
- 6. Ahora en la ventana de registro cubrir todos estos campos:
 - a) Nickname: Pegar el mismo nombre del block de notas
 - b) Password: Pegar la misma contraseña del block de notas
 - c) E-mail: Poner el mismo correo electrónico
 - d) Cubrir el apartado de datos personales, como son el First name, Last name, etc
 - e) Buscar el colegio o instituto dentro de la base de datos de glogster, en caso de que no aparezca introducir estos datos.
 - f) Introducir el código que aparece en este recuadro.
 - g) Marcar el recuadro "I agree to the Terms of Use"
 - h) Por último pulsar el botón de "SIGN UP"
- 7. Si el registro se ha realizado correctamente se muestra la siguiente ventana:



f)



EJERCICIO Nº3: PROGRAMAS DE TRABAJO

Este ejercicio trata sobre la utilización de programas que se ejecutan desde un pendrive y que no se instalan en un ordenador. Su utilización presenta las siguientes ventajas:

- El poder trabajar con los programas más usados en cualquier ordenador o portátil aunque estos equipos no los tengan instalados.
- Al configurarse desde el pendrive su funcionamiento se conservará independientemente del ordenador desde el que está siendo utilizado.
- Sincronizar, utilizando un disco duro en la nube, toda la información en el pendrive.
- Todos los programas usados en el pendrive son gratuitos y abarcan desde programas de ofimática, tratamiento de imágenes, edición de vídeo, hasta navegadores web.
- Los programas se actualizan automáticamente, es decir, no hay que preocuparse de buscar nuevas actualizaciones.
- Al realizar los trabajos con estos programas en el pendrive y guardar la información en él, no es necesario el preocuparse de copiar la información de un ordenador a otro.
- La estructura de marcadores con los enlaces a las páginas web dentro del navegador portable no dejará huella al desconectarlo del ordenador en donde se trabaja.

La realización de este ejercicio se lleva a cabo en varias fases:

A) INSTALACIÓN MANUAL DE TODAS LAS APLICACIONES

- 1. Descargar e instalar en un pendrive el programa gestor de las aplicaciones portables. Entrar en la página web: <u>http://portableapps.com/download</u>
- 2. Desde esta página pulsar en "Download Now". Se abríra una nueva ventana y comenzará el proceso de descarga.



- 3. Una vez descargado pulsar dos veces sobre el fichero ejecutable "PortableApps.com_Platform_Setup_11.2.exe". Instalarlo en un pendrive vacío
- 4. Este programa que se acaba de instalar es el gestor tanto de los programas portables como un visor de las carpetas de trabajo dentro del pendrive. Aquí a la derecha se puede ver la ventana de este programa gestor de aplicaciones.



 Instalación automática de las aplicaciones. Desde la aplicación anterior, el gestor de portables, se realiza una búsqueda automática en el sitio web de las aplicaciones para mostrar una ventana desde la cual se pueden descargar todas aquellas que han sido marcadas.

scargar Nuevas Aplicaciones eleccione las aplicaciones que quiera instala	r y presione Siguiente >		
Portable App	Sub-Category	Downl	Install
L Accesibilidad			
🗏 🮯 Balabolka Portable	Text-to-Speech	7 MB	10 MB
🗐 📎 Dicom Portable	Typing Assistance	1 MB	6 MB
📃 📟 On-Screen Keyboard Portable	On-Screen Keyboards	1 MB	1 MB
🗌 🥅 Virtual Magnifying Glass Portable	Magnification	1 MB	2 MB
📙 Desarrollo	— : — :		
🗌 🖉 AkelPad Portable	Text Editors and IDEs	2 MB	9 MB
🔲 💕 Cppcheck Portable	Programming Environment	5 MB	14 MB
🔲 🥌 Database Browser Portable	Database	6 MB	8 MB
🗐 🯮 FrhedPortable	Text Editors and IDEs	1 MB	2 MB
🗐 🍻 Geany Portable	Text Editors and IDEs	8 MB	17-41 MB
🔲 🌃 gVim Portable	Text Editors and IDEs	6 MB	28 MB
🗐 🏐 HM NIS Edit Portable	Text Editors and IDEs	1 MB	2 MB
🔲 🌑 IniTranslator Portable	Translation	8 MB	48 MB
🔲 🥪 KompoZer Portable	Web Editors	7 MB	24 MB
🔲 📝 Notepad++ Portable	Text Editors and IDEs	5 MB	12 MB
🗐 <u> Notepad</u> 2 Portable	Text Editors and IDEs	1 MB	1 MB
🗖 🚨 Matanad? mad Partabla	Tout Editors and IDEs	1 MD	2 MD

- 6. **Instalación manual de las aplicaciones**. Ahora se procede a descargar e instalar los siguientes programas portables:
 - 1. Navegador Google Chrome portable: <u>http://portableapps.com/apps/internet/google_chrome_portable</u>
 - 2. Programa de tratamiento de imágenes Gimp: http://portableapps.com/apps/graphics_pictures/gimp_portable
 - 3. Editor de sonido portable Audacity: http://portableapps.com/apps/music_video/audacity_portable
 - 4. Reproductor multimedia VLC-Player portable: <u>http://portableapps.com/apps/music_video/vlc_portable</u>
 - 5. Paquete completo de ofimática, LibreOffice: <u>http://portableapps.com/apps/office/libreoffice_portable</u>
 - 6. Editor de páginas web, Kompozer: http://portableapps.com/apps/development/nvu_portable
 - 7. Lector de PDF y E-Book, Sumatra portable: <u>http://portableapps.com/apps/office/sumatra_pdf_portable</u>
 - 8. Compresor-descompresor de ficheros, 7Zip portable: <u>http://portableapps.com/apps/utilities/7-zip_portable</u>



7ZIP



Una vez instalados todos estos programas el gestor muestra el siguiente aspecto.



B) INSTALACIÓN AUTOMÁTICA DE TODAS LAS APLICACIONES PORTABLES

Es posible instalar todas estas aplicaciones directamente desde un archivo a un pendrive. Llevar a cabo los siguientes pasos:

1. Pulsar sobre el siguiente enlace para descargar un único archivo comprimido de 426MBytes al disco duro. El nombre el archivo junto con el enlace de descarga:

"Aplicaciones_Portables_TIC_Diciembre_2013.zip"

- 2. Disponer de un pendrive, TOTALMENTE VACÍO, con una capacidad mínima de 8GBytes.
- 3. Descomprimir el fichero anterior dentro de este pendrive
- 4. Ejecutar dentro del pendrive el fichero "Start.exe"



EJERCICIO Nº4: TRABAJO CON TEXTOS

En glogster se pueden crear texto en múltiples formatos y dentro de diferentes viñetas para enriquecer de esta forma los pósters.

Aquí se puede ver un ejemplo de este ejercicio una vez finalizado (pulsar sobre este enlace): <u>Trabajo con textos en glogster</u>



Para realizar este ejercicio:

- 1. Entrar en glogster educativo e identificarse.
- 2. Una vez dentro de glogster, y en la ventana que se acaba de abrir pulsar sobre el botón verde "CREATE NEW GLOG".
- 3. Se abre una ventana que muestra varias plantillas, escoger la que se llama "Horizontal" pulsando sobre ella.



- 4. Ahora atender a las explicaciones del profesor para ver como trabajar con todo tipo de textos y realizar un diseño como se muestra en la imagen superior de esta hoja.
- Una vez terminado guardar el enlace de este glogster de texto dentro de un documento de texto de LibreOffice llamado "Enlaces pósters Glogster" dentro de la carpeta "CREACIÓN DE POSTERS".

EJERCICIO Nº5: TRABAJO CON IMÁGENES

Las posibilidades de utilización de imágenes en glogster son variadas, es posible trabajar con imágenes de diferentes tipos y localizadas dentro de estas dos categorías:

- 1. Gráficos: Imágenes que ya están incluidas dentro de la aplicación
- 2. **Imágenes:** Subir dentro de este apartado tus propias creaciones, desde imágenes sin fondo, animadas, etc.



En la imagen inferior se puede ver un ejemplo del uso de imágenes en glogster. También es posible incluir enlaces dentro de dichas imágenes.



Realización paso a paso un glogster con imágenes como el mostrado al final de la página anterior:

- 1. Entrar e identificarse en el glogster educativo: <u>http://edu.glogster.com/</u>
- 2. Pulsar sobre el botón verde "CREATE NEW GLOG". Se abre una ventana que muestra varias plantillas, escoger la que se llama "Horizontal" pulsando sobre ella.
- 3. Borrar todos lo recuadros de texto menos el primero, colocar dentro del texto "Puedes incluir tus imágenes". Ahora subir una imagen sin fondo realizada en Gimp y en formato png. Realizar el mismo montaje con este texto que el mostrado al final de la página anterior.

4. Atender a las explicaciones del profesor para:

- a) Duplicar una imagen
- b) Añadir un marco a una imagen
- c) Crear efectos de sombra en las imágenes
- d) Trabajar con imágenes sin fondo y ordenarlas adecuadamente
- e) Trabajar con los gráficos incluidos en esta plataforma
- f) Incluir un enlace dentro de una imagen
- g) Guardar el glogster creado y configurarlo en el momento de hacerlo. Guardarlo con el nombre "02 Trabajo con imagenes".
- 5. Por último copiar el enlace de este glogster dentro del documento de texto de LibreOffice llamado "Enlaces pósters Glogster" dentro de la carpeta "CREACIÓN DE POSTERS".

EJERCICIO Nº6: TRABAJO CON AUDIO

La palabra "audio" engloba todo tipo de ficheros de sonido, desde música, voz, efectos sonoros, etc. En glogster se puede trabajar con audio de varias formas:

- 1. Subiendo todo tipo de ficheros sonoros a esta plataforma.
- 2. Realizando una grabación de sonido directamente en glogster.
- 3. Insertando un enlace de sonido dentro del póster de glogster.

En la imagen inferior se puede ver un ejemplo de un póster con varios ficheros de audio diferentes. Pulsar sobre este enlace para verlo:

http://tinokitfernandez.edu.glogster.com/03-trabajo-con-audio



TRABAJO EN LA CLASE

Cada profesor de este curso deberá:

- 1. Entrar y realizar la identificación dentro de glogster.
- 2. Repetir todos los apartados del ejemplo de esta hoja.
- 3. Subir una imagen y añadirle una grabación de sonido mediante un botón.
- 4. Subir una grabación de sonido y asociarle un reproductor.
- 5. Realizar una grabación de audio directamente en glogster.
- 6. Buscar un fichero de sonido de la red y enlazarlo dentro del póster de glogster a través de la imagen de un reproductor de sonido.

EJERCICIO Nº7: TRABAJO CON VÍDEO

Al igual que con que el audio el trabajo con ficheros de vídeo dentro de glogster se puede realizar de varias formas, pudiendo subir nuestros vídeos, grabar directamente o enlazar con vídeos de Youtube.

Pulsar sobre este enlace para ver un ejemplo de un póster con vídeos:

http://tinokitfernandez.edu.glogster.com/04-trabajo-con-video



TRABAJO EN CLASE

Se trata de repetir el ejemplo de esta página pero con los contenidos subidos por cada profesor de este curso. El proceso a seguir:

- 1. Entrar en glogster y proceder a identificarse.
- 2. Crear un póster horizontal en blanco.
- 3. Añadir un vídeo subido desde el ordenador y añadirle un marco y un texto.
- 4. Añadir un vídeo de Youtube con un marco y un texto.
- 5. Grabar un vídeo desde glogster y después ponerle un marco y un texto.

EJERCICIO Nº8: UTILIZACIÓN DE PLANTILLAS

Siempre que se pulsa el botón de "CREATE NEW GLOG" se abre una ventana emergente a través de la cual se muestra varias plantillas para crear un nuevo póster. Es posible utilizar cualquiera de estas plantillas para crear nuestro glog.



Aquí se puede ver un ejemplo de creación de un glog o póster global utilizando la plantilla "Historical Biography".

http://tinokitfernandez.edu.glogster.com/05-utilizacion-de-plantillas

TRABAJO A REALIZAR

Los pasos que hay que llevar a cabo en este ejercicio son:

- 1. Todos los materiales para este póster hay que guardarlos dentro del carpeta "CREACION DE POSTERS" (ejercicio número 1 página 4).
- 2. Entrar y proceder a indentificarse en glogster.
- 3. Pulsar sobre el botón de "CREATE NEW GLOG".
- 4. Escoger la plantilla llamada "Historical Biography" para realizar una biografía de un personaje histórico, en donde se incluya:
 - a) Un texto breve sobre el pesonaje.
 - b) Un locución de Internet.
 - c) Una imagen de este presonaje
 - d) Un vídeo de Youtube
- 5. Una vez terminado el glog, copiar el enlace y compartirlo con el resto de la clase