



LA INTEGRACIÓN DE INTERNET EN EL AULA

UTILIDADES PARA VOZ Y DATOS

- INICIO** *Se realiza una breve introducción a esta jornada*
- VOZ** *Utilidades para el tratamiento del sonido*
- DROPBOX** *Utilidad para sincronizar y guardar datos en Internet*
- EJERCICIOS** *Para ver todos los ejercicios de esta jornada*
- CRÉDITOS** *Datos de la persona que ha elaborado esta presentación*

By Tino Fernández

EJERCICIO Nº 1: GRABACIÓN Y EDICIÓN DEL SONIDO

La mejor manera de aprender a trabajar con la utilidades de voz es mediante un ejercicio. Con este ejercicio aprenderemos a:

1. Conectar un micrófono al ordenador comprobar su funcionamiento con el grabador de sonido
2. Realizar una grabación de voz siguiendo un guión y guardarlo en un formato sin pérdida de calidad
3. Usar un video como apoyo a la grabación de sonido anterior, es decir, montar un pequeño documental sobre un video que ya tiene banda sonora, quitando el sonido original y poniendo la grabación de sonido realizada
4. Guardar el video realizado para verlo en cualquier reproductor

Para llevar a cabo este ejercicio realiza los siguientes pasos:

1. Instalación del software necesario para trabajar:
 - a) Dependencias del programa OpenShot, descargarlas desde <http://www.futureworkss.com/editor.zip>
 - b) Entrar en el centro de software de Ubuntu para instalar el editor de video Openshot
2. Comprobar la entrada de sonido
 - a) Para hacerlo dentro del menú "Sistema" de Ubuntu escoger "Preferencias" y en el menú que aparece "Sonido". Aparece una ventana en donde hay que pulsar sobre "Entrada"
 - b) Ahora conecta un micrófono al ordenador. Selecciona un nivel del 100 % dentro de "Volumen de entrada" y habla delante del micrófono. Si todo va bien veras como varia la señal dentro del nivel de entrada
3. Abrir el programa de grabación de audio desde el menú de "Aplicaciones", "Sonido y video" y escoger "Grabador de sonido"
4. Usando el programa anterior realiza una grabación de sonido según el guión que tienes a continuación (guardarla con el nombre Guion.wav):

Aquí podemos ver uno de los últimos experimentos realizados para controlar un robot mediante la mente.

Este dispositivo fue presentado en Tokio por las compañías Onda y Shidmadzu.

Una persona puede por primera vez dar ordenes a un robot solo con el pensamiento. Según sus responsables las ordenes cerebrales son interpretadas con precisión en el noventa por ciento de los casos por Asimov, el robot más avanzado el mundo

5. Descargar el video sobre el cual se realizará el montaje de sonido. Entra en el siguiente enlace <http://www.futureworkss.com/ejercicio1voz.zip> . Dentro de este fichero comprimido tienes varios archivos:
 - a) Un ejemplo de como debe de quedar grabado el guión de sonido desde “01Guion.wav”
 - b) El video sobre el documental en “02Documental.avi”
 - c) El resultado de la realización de este trabajo en el fichero “03SolucionEjercicio1.avi”
 - d) El fichero del montaje con el programa Openshot, con el nombre “Ejercicio1.osp”
6. Abre el programa Openshot y sigue las explicaciones del profesor para realizar este ejercicio usando:
 - a) El fichero sonoro que has grabado “Guion.wav”
 - b) El documental de video “03Documental.avi”
7. Una vez finalizado el montaje genera el fichero del documental en formato avi. Anota como se hace

EJERCICIO Nº 2: TRABAJANDO CON SKYPE

Skype es un servicio vía Internet que permite la comunicación entre ordenadores o teléfonos móviles IP usando este protocolo de voz. Los pasos para realizar este ejercicio son:

1. Instalar el programa Skype dentro del sistema operativo Ubuntu. Para hacerlo dentro del menú “Aplicaciones” escoger “Centro de software de Ubuntu”. En la ventana que aparece buscar “Skype”, cuando aparezca seleccionarlo y pulsar en instalar.
2. Entrar en <http://www.skype.com> y registrarse para crear una cuenta dentro de Skype. Anotar el nombre de usuario y su contraseña. Apuntarlas aquí:
 - a) Nombre de usuario = _____
 - b) Contraseña = _____
3. Dentro de Ubuntu crear un acceso directo en el escritorio del programa Skype. Para hacerlo dentro del menú “Aplicaciones” e “Internet” arrastrar el icono de Skype al escritorio.
4. Abrir el programa Skype, aparecerá una ventana en donde debemos introducir el nombre de usuario y contraseña, las del apartado anterior.
5. Después de unos segundos aparecerá una ventana nueva desde donde podemos buscar a nuevos contactos o trabajar con aquellos que ya tengamos almacenados.
6. También es posible desde Skype chatear y mandar ficheros.
7. Buscar dentro de esta ventana usando la opción “Llamar a un contacto que no está tu lista”, al usuario “aurora.perez87”. Pegar este nombre dentro de la parte superior de la ventana y pulsar la tecla “Enter”. Después de unos segundos, y si esta persona también está conectada, podremos hablar o chatear con ella.

